

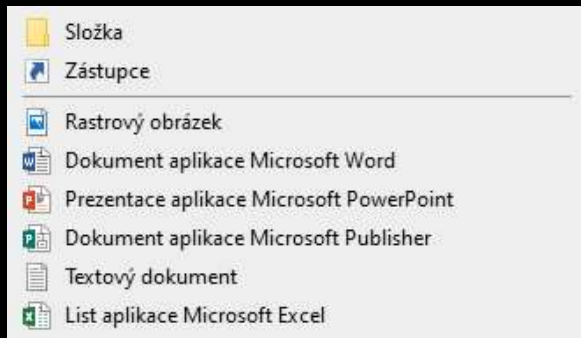


**VYTVÁŘENÍ
PŘEJMENOVÁNÍ
MAZÁNÍ OBJEKTŮ**
(= SLOŽEK, SOUBORŮ)

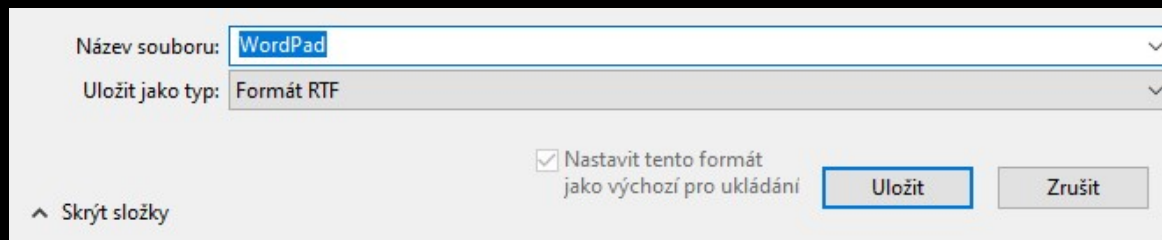
VYTVÁŘENÍ OBJEKTŮ

JAK?

- pravé tlačítko myši, volba „**Nový**“



- otevřít konkrétní program (aplikaci) a uložit jako...



PŘEJMENOVÁNÍ OBJEKTŮ

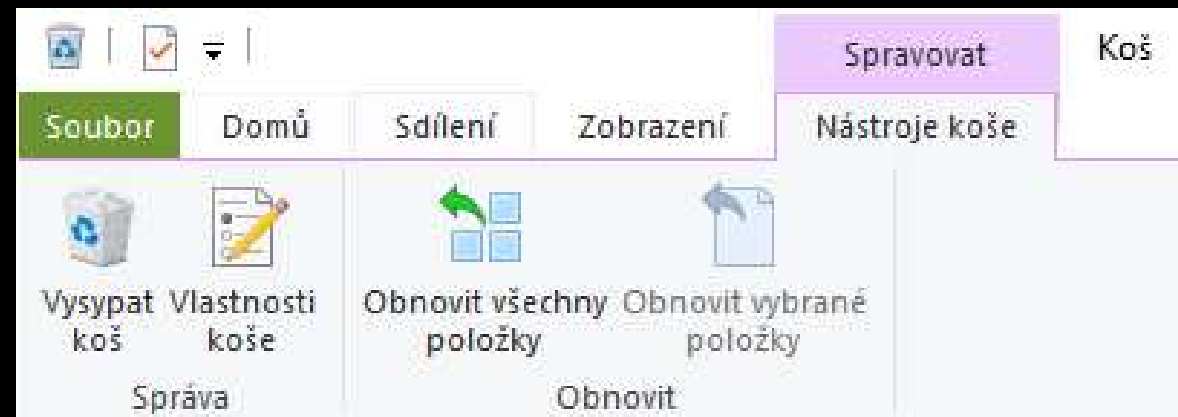
JAK?

- 1) Rozhodnu, u kterého objektu provedu přejmenování.
- 2) Zvolím jeden z následujících postupů:
 - **pravé tlačítko myši**, volba možnosti „**Přejmenovat**“
 - označím objekt, zmáčknu klávesu **F2** (notebooky fn + F2)
 - označím objekt, zmáčknu **levé tlačítko myši** na text popisky objektu

MAZÁNÍ OBJEKTŮ

JAK?

- přetáhnutí objektu do **Koše**
 - objekt se ve skutečnosti nesmaže, jen nám „zmizel z očí“
 - máme ještě možnost data obnovit (např.: omylem smazané objekty)
 - položka „**Vysypat koš**“ vymaže data zcela a nenávratně
-
- i Koš má své Nastavení...





ZDROJE

NAVRÁTIL, P., JIŘÍČEK, M. S počítačem nejen k maturitě – 1. díl. 9. vyd. Prostějov :
Computer Media, 2016. ISBN 978-80-7402-252-4. s. 60-62