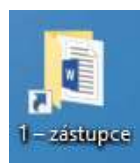
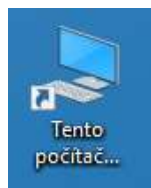


ZÁSTUPCI OBJEKTŮ

(PROGRAMU, DOKUMENTU, SLOŽKY)

Co to je?

- ▶ Jedná se o odkaz na skutečný (fyzický) objekt (program, dokument, složka)
- ▶ Ikona s modrou šipkou vlevo dole



K čemu slouží?

- ▶ Přímé spuštění nejen z pracovní plochy
- ▶ Neztrácíme čas hledáním programu ve složité struktuře či seznamu programů

Jak se vytvoří?

- ▶ 1) Pravé tlačítko myši + výběr položky „Vytvořit zástupce“
 - ▶ Zástupce se vytvoří ve stejné složce, kde se nachází skutečný objekt
- ▶ 2) Alt + levé tlačítko myši + táhnutí do cílové oblasti

Pravidla

- ▶ Zástupce můžeme vytvořit kdekoliv (pracovní plocha, složka)
- ▶ Jeden objekt může mít libovolný počet zástupců
- ▶ Zástupce lze smazat, aniž by se smazal skutečný objekt
- ▶ Pokud dojde k přesunutí skutečného objektu, zástupce dále funguje
- ▶ Pokud dojde ke smazání skutečného objektu, zástupce nefunguje

Možné úpravy

▶ 1) Přejmenování

- ▶ A) Pravé tlačítko myši + výběr položky „Přejmenovat“



▶ 2) Změna ikony

- ▶ A) Pravé tlačítko myši + výběr položky „Vlastnosti“
- ▶ B) Zmáčknout na tlačítko „Změnit ikonu“ + vybrat si + OK



Zdroje

- ▶ NAVRÁTIL, P., JIŘÍČEK, M. S počítačem nejen k maturitě - 1. díl. 9. vyd. Prostějov : Computer Media, 2016. ISBN 978-80-7402-252-4. s. 65-66.